Azeroth Tribune

Unabhängige und unregelmässige Tageszeitung Azeroth's

Ausgabe 17 - AT-Sport-Magazin **Sonntag, 11. Januar im Jahre 170 n.Z.** **0,85 / 1 Taler Abo**

Wetteraussichten

Für die Jahreszeit zu mild mit Nebel und nur gelegentlichem Frost.

Globalisierung zurückgewiesen

Akademie. Eine kurze Notiz eines Warcraftlers aus dem fernen Spananien führte zur Anregung, die Aktivitäten der Warcraft-Akademie zu Northshire über die Grenzen von Azeroth hinaus zu globalisieren. Mit klaren Worten wurde dieses Ansinnen allerdings von der Akademieleitung zurückgewiesen. Nach dem Motto „Schuster bleib bei Deinem Leisten!“ werden die Bibliotheken der Akademie auch weiterhin in der Landessprache – einem wohlformulierten Hoch-Azerothinisch gepflegt werden. Spananisch oder überseeisch darf aber auch gern weiterhin an den Anschlagtafeln des schwarzen Brettes der Akademie verwendet werden, so Eriador aus dem Direktorium. /dur

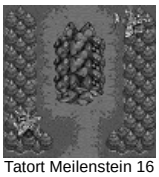
Angst um Rätselspass

Azeroth. Das in der Studentenzeitung „Der War-Zweier“ monatlich aufgelegte Quiz ist erstmals nach dem Jahreswechsel nicht erschienen. Sorgenvoll blicken die Fans des Rätselspaßes auf die entsprechenden Seiten das Magazins und warten täglich auf einen Neubeginn des scheinbar beliebten Frage-Antwort-Spiels rund um das Wissen eines veralteten Strategiespiels. Erste Kommentare am Schwarzen Brett künden von vereinzeltem Interesse an einer Fortführung. /eri

Chaos auf der Rennstrecke

Erste Einsätze von Ersthelfern für verletzte Läufer

Hillsbrad. Mit tiefen Hautabschürfungen musste Kraerdruna, Läufer im Team CWG_Wolff, am Wegesrand von zwei Sanitäter-Grunts versorgt werden. Sein Teamchef hatte eine Hast-Karte zur Beschleunigung auf seinen Athleten gezaubert und seine Geschwindigkeit damit stark erhöht.



Tatort Meilenstein 16

Sein Hochgeschwindigkeitslauf wurde jedoch bei Meilenstein 16 abrupt durch die erste Felsformation auf der Wegstrecke nach Stratholme gestoppt. Der junge Bogenschütze, Azeroth-Meister über die 800-Yard-Strecke, prallte frontal in die scharfkantigen Steine und verletzte sich an Beinen, Armen und im Brustbereich. CWG_Wolff drückte nach dem Unfall seine Betroffenheit aus und bedauerte den Zwischenfall sehr. „Ich konnte so schnell die Tickets für die Greifhansa nicht finden“, entschuldigte er sich öffentlich in einer kurzfristig einberufenen Pressekonferenz.

Auch DOW_Bradakor kam dort zu Wort, um den Unfall seines Läufers Maretag nahe des Meilensteins 20 zu erklären. Ohne den notwendigen Klee im Brustbeutel erhielt der Grunzer den Befehl seines Teamchefs, mit doppelter Geschwindigkeit durch eine Schafherde zu rennen. Erwartungsgemäß kam er zu Fall, als ihn zwei Critter in die Zange nahmen und ihm ihre Hufe in die Rippen traten. Maretag kam jedoch mit dem Schrecken und einer Flucht zurück zum letzten Meilenstein davon. Sprecher der Gewerkschaft für Kultur und Sport (GKS) protestierten scharf gegen den Umgang der beiden Teamchefs mit ihren Athleten und kündigten rechtliche Schritte an. /dur

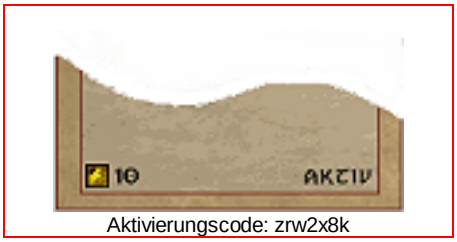
Verschwörung um Onkel.MI5?

Northshire. Ein Untersuchungsausschuß am Hofe Königs FWAR beschäftigt sich seit gestern mit den unglaublichen Vorgängen um die Erlangung eines besseren Levels durch das Team von Onkel.MI5. Der Stammtischbruder hatte das Gelächter zweier Bogenschützen in der Fankurve des Meilensteins 31 zum Anlass genommen, seinen führenden Läufer namens Flinker Flitzer nach einer durchlaufenen Abkürzung wieder zurück in den längeren Weg zu schicken. Mit seinem Rückzugsauftrag sandte er den Axtwerfer über die Schmiede hinaus und kassierte einen hohen Talerbetrag für diesen Auftrag aus der staatlichen Rennkasse. Dass er doch bei Gildor am Amboss landete, verdankt er den Aufträgen von Ritter Runkel und Wirt Loxagon, die durch Ihre Sponsorentätigkeit dafür sorgten. Gerüchte ranken sich nun darum, ob diese Aktion geplant gewesen sei und erste Allianzen im Wettlauf gebildet werden. /dur

Teamchef verwechselt Athleten

Southshore. Ein peinlicher Zwischenfall beschäftigte vor 3 Tagen die Beobachter des heißesten Wettlaufs in der Geschichte Azeroths: Teamchef Hennes, von Insidern nur „Der große Lee“ genannt, übte sich im Zaubern und wollte seinem Läufer Duuude den Befehl erteilen, sich mit hoher Geschwindigkeit über eine doppelt so weite Strecke zu bewegen, als dies sonst üblich ist. Irrtümlich verwechselt er seinen Schützling aber mit dem Teamkameraden Besöffski, der seinerseits (Nomen est Omen?) keinen Schritt nach vorn vollbrachte. So verpuffte die Wirkung des Zaubers und Duuude erreichte bei weitem nicht die Distanz, die sein Chef ihm für die laufende Runde im Rennen zugedacht hatte. Ein Protest bei der Rennleitung brachte die Verwechslung zutage und veranlasste im Nachgang Teamchef Hennes dazu, verschiedenfarbige Trikots an seine Läufer zu verteilen. Hoffen wir, dass es hilft! /dur

Bonuskarten-Puzzle in der AT



Aktivierungscode: zrw2x8k

Sammle diese Kartenteile und Aktivierungscodes und gewinne eine Karte zu Deinem Deck. Achte auf die nächsten Ausgaben der Azeroth Tribune und vervollständige Deine Bonuskarte!

Diskussion um Schmieden

Dun Algaz. Seit jeher ist Schmied ein anerkannter und geachteter Beruf im Volke Azeroths. An der Rennstrecke für das ausgerufene Wettrennen liegen gleich zwei dieser Stätten alter Metall-Künste und die den Teamchefs ausgehändigten Auftragskarten künden von der Bedeutung dieses Berufes für den Wettbewerb. Kaum hat Flinker Flitzer seinem Team die erste Level-Steigerung beschert, beginnen die Diskussionen über die Schmieden im Lande. Mit scharfen Auge suchen nun die Helden des Landes den Weg ab und zählen an den Fingern nach, wie viele dieser Gebäude mit den rauchenden Schornsteinen bis zum Schloss zu finden sind. Fragen werden gestellt ... /eri

wallidas - Wald-Weegoo 6
Der Laufschuh für den krummbeinigen Orc
Jetzt bei toysRgruntz in der Sportabteilung

wallidas

Impressum: Chefredakteur: Durin - durin@warcraft-akademie.de

copyright by Eriador, webmaster@warcraft-akademie.de 11.01.2004

Kurzmeldungen

Politik

Heroldsamt attraktiv genug?

Das höchste Amt im Staate ist seit einiger Zeit vergeben: der Königsthron Azeroths ist wieder besetzt – vom Einiger der Provinzen, König FWAR dem Ersten. Nun, da die ersten, lukrativen Posten im Reiche zu vergeben waren, schien ein Wetteifer – wie einst bei den Kämpfen um die Krone – zu entstehen. Heute jedoch fragt sich nicht nur der König, ob der Posten des Herolds von Azeroth die notwendige Attraktivität vermissen lässt, denn immer mehr Teams verabschieden sich aus dem ACR – oft lediglich aus völliger Inaktivität. Oder sollte gar der Wettlauf an sich zu schwierig sein? Die Erfolge und die steigende Routine der Beteiligten lassen allerdings nicht darauf schließen und so steigen dann auch damit die Chancen der verbliebenen Teams auf einen Erfolg. /eri

Wirtschaft

Stabilisierung

Gelegentliche Zwangsverkäufe unter den aktiven Spielern kommen zwar noch vor, allerdings sind die Gerichtsvollzieher Azeroths bei weitem weniger im Einsatz als zu Beginn des Wettlaufes. Gewonnene Erfahrung zahlt sich aus und führt zu weniger Pleiten.

Preisspiegel:

Farm	3-4	5-6
LvL1	6	3
LvL2	6	2
LvL3	8	10
LvL4	8	9
LvL1	10	6
LvL2	6	3
LvL3	6	8
LvL4	12	4
LvL1	10	4
LvL2	4	8
LvL3	4	8
LvL4	5	6

Tendenz: uneinheitlich.